



Associação dos Policiais Federais do Estado do Espírito Santo
APOFES
Av. Vale do Rio Doce, 48-São Torquato -CEP 29114-105 Vila Velha/ES
Tel: (27) 3326-0768 / 3369-4566



REGULAMENTO TÉCNICO

XVI JOIDS = ES 2025

FUTEBOL DE CAMPO

Art. 1º - O Campeonato de Futebol será regido pelas regras oficiais estabelecidas pela FIFA, em vigor, por este Regulamento e conforme o disposto no Regulamento Geral.

Art. 2º - Modalidade de Futebol de Campo será disputado na categoria Masculino Absoluto.

§ 1º - A única condição de não haver a modalidade de Futebol será pela ausência de inscrições.

§ 2º - Cada equipe será composta por 22 atletas.

Art. 3º - Todas as equipes deverão apresentar-se uniformizadas.

Parágrafo Único - O uniforme oficial da competição será o seguinte: camisas com mangas e números às costas de 01 a 99; calção (não sendo permitido o uso de shorts, bermudas, calções de banho, calções com fivelas ou argolas e similares); meiões (não sendo permitido o uso de meias comuns ou soquetes); chuteiras de campo ou society e caneleiras. O goleiro poderá usar a calça do agasalho.

Art. 4º - Na hipótese de haver semelhança no uniforme, a equipe que estiver colocada no lado esquerdo da tabela (**EQUIPE A**) deverá trocar o uniforme.

§ 1º - Neste caso os atletas terão um prazo de 15 (quinze) minutos para trocar de uniforme.

§ 2º - O capitão da equipe deverá portar uma braçadeira visando facilitar seu reconhecimento.

Art. 5º - O árbitro da partida concederá tolerância de 15 (quinze) minutos, após o horário marcado para o início do jogo. Findo esse prazo, a equipe ausente perderá os pontos para a equipe adversária.

Parágrafo Único - No caso de rodada dupla, não será concedida tolerância para o início da segunda partida, salvo motivo de força maior, a critério do Delegado do jogo.

Art. 6º - Obrigatoriamente os atletas, previamente inscritos, assinarão a súmula quando de seu ingresso na partida.

Parágrafo Único - Todas as partidas terão a duração de oitenta (80) minutos, sendo dois tempos de quarenta (40) minutos com intervalo de quinze (15) minutos.

Art. 7º - O Campeonato será regido pelo sistema de pontos ganhos, observando-se os seguintes critérios:

- I** - 3 (três) pontos ganhos para a equipe vencedora;
- II** - 1 (um) ponto ganho para cada equipe no caso de empate;
- III** - 0 (zero) ponto para a equipe perdedora,

Art. 8º - O sistema de disputa:

= **03 a 05 EQUIPES**: Sistema de rodízio simples jogando todos contra todos, sendo campeão aquele que atingir o maior número de pontos ganhos.

= **06 EQUIPES**: Duas chaves de 03 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave. Semifinal em sistema de cruzamento olímpico.

- Semifinal



Associação dos Policiais Federais do Estado do Espírito Santo
APOFES
Av. Vale do Rio Doce, 48-São Torquato –CEP 29114-105 Vila Velha/ES
Tel: (27) 3326-0768 / 3369-4566



- 1º A x 2º B
- 1º B x 2º A
- Final

= 07 EQUIPES: Uma chave de 03 equipes e outra com 04 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave. Semifinal em sistema de cruzamento olímpico.

- Semifinal
- 1º A x 2º B
- 1º B x 2º A
- Final

= 08 EQUIPES: Duas chaves de 04 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave. Semifinal em sistema de cruzamento olímpico e final.

- Semifinal
- 1º A x 2º B
- 1º B x 2º A
- Final

= 09 EQUIPES: Três chaves de 03 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se o primeiro e o segundo de cada chave e dois melhores terceiros por índice técnico das três chaves.

- Quartas de Final
- 1º A x 1º MIT
- 1º B x 2º MIT
- 1º C x 2º B
- 2º A x 2º C
- Semifinal
- Vencedores Jogos (1º A x 1º MIT) x (1º C x 2º B)
- Vencedores Jogos (1º B x 2º MIT) x (2º A x 2º C)
- Final

= 10 EQUIPES: Duas chaves de 05 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os quatro primeiros de cada chave.

- Quartas de Final
- 1º A x 4º B
- 1º B x 4º A
- 2º A x 3º B
- 2º B x 3º A
- Semifinal
- Vencedores Jogos (1º A x 4º B) x (2º A x 3º B)
- Vencedores Jogos (1º B x 4º A) x (2º B x 3º A)
- Final



Associação dos Policiais Federais do Estado do Espírito Santo
APOFES
Av. Vale do Rio Doce, 48-São Torquato –CEP 29114-105 Vila Velha/ES
Tel: (27) 3326-0768 / 3369-4566



= **11 EQUIPES:** Duas chaves de 04 equipes e uma de 03 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave e os dois terceiros melhores por índice técnico das 3 (três) chaves, desconsiderando-se para efeito de apuração do MIT os resultados dos confrontos com os 2 (dois) últimos colocados das chaves com 4 componentes.

- Quartas de Final
 - 1º A x 1º MIT
 - 1º B x 2º MIT
 - 1º C x 2º B
 - 2º A x 2º C
- Semifinal
 - Vencedores Jogos (1º A x 1º MIT) x (1º C x 2º B)
 - Vencedores Jogos (1º B x 2º MIT) x (2º A x 2º C)
- Final

= **12 EQUIPES:** Três chaves de 04 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave e dois melhores terceiros por índice técnico das três chaves.

- Quartas de Final
 - 1º A x 1º MIT
 - 1º B x 2º MIT
 - 1º C x 2º B
 - 2º A x 2º C
- Semifinal
 - Vencedores Jogos (1º A x 1º MIT) x (1º C x 2º B)
 - Vencedores Jogos (1º B x 2º MIT) x (2º A x 2º C)
- Final

= **13 OU MAIS EQUIPES:** Serão formadas chaves de no mínimo 03 e máximo de 5 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se sempre oito ou dezesseis equipes podendo ficar as seguintes fases conforme o número de classificados da seguinte forma:

- **Segunda Fase (eliminatória):** Oitavas de final
- **Terceira Fase (eliminatória):** Quartas de final
- **Semifinal**
- **Final**

OBS: Em caso de números diferentes de participantes dentro das chaves, desconsiderar-se-á os resultados dos confrontos com os últimos colocados das chaves que possuam maior número e equipes, para apuração do MIT.

Art. 9º - Na primeira fase, no caso de igualdade de pontos ganhos, também para a indicação das equipes de Melhor Índice Técnico, os critérios de desempate serão:

- I - Saldo de gols;
- II - Ataque mais positivo;



Associação dos Policiais Federais do Estado do Espírito Santo
APOFES
Av. Vale do Rio Doce, 48-São Torquato -CEP 29114-105 Vila Velha/ES
Tel: (27) 3326-0768 / 3369-4566



- III - Defesa menos vazada;
- IV - Menor número de jogadores expulsos;
- V - Menor número de cartões amarelos;
- VI - Confronto direto entre as 2 (duas) equipes empatadas;
- VII - Sorteio.

§ 1º - Nas demais fases, caso seja verificado empate no tempo regulamentar de jogo, a decisão será efetivada através da prorrogação de 20 (vinte) minutos sendo 2 (dois) tempos de 10 (dez) minutos cada, sem intervalo para descanso;

§ 2º - Persistindo o empate, serão cobradas penalidades máximas, alternadas e por atletas diferentes, numa única série de 3 (três);

§ 3º - Persistindo ainda o empate, cada equipe cobrará 1 (uma) penalidade máxima, através de um atleta que não tenha participado da primeira série, e assim sucessivamente até que haja o vencedor.

Art. 10 - O atleta expulso do jogo pelo árbitro ficará automaticamente impedido de participar da partida subsequente.

§ 1º - São as seguintes as punições decorrentes da acumulação de cartões:

- 2 (dois) amarelos = 1 (uma) partida de suspensão
- 1 (um) vermelho = 1 (uma) partida de suspensão;

§ 2º - O atleta punido com 2 (dois) cartões amarelos numa mesma fase, será suspenso na partida subsequente;

§ 3º - Em caso de reincidência, o atleta será punido com dois jogos, e assim sucessivamente.

§ 4º - Os cartões são cumulativos, não sendo eliminados em função da troca de fases na competição;

§ 5º - Com base na gravidade do ato de indisciplina, outras penas poderão ser impostas pelo TJD/CD, inclusive sua eliminação dos JOIDS.

§ 6º - A equipe que utilizar atleta suspenso na forma dos parágrafos 1º, 2º. e 3º, perderá os pontos da partida para a equipe adversária.

Art. 11 - A equipe que tiver, na mesma partida, o número inferior ao mínimo de jogadores permitidos pela regra, que impossibilite o andamento do jogo, mesmo estando com o resultado a seu favor, perderá 3 (três) pontos em favor da equipe adversária.

§ 1º - Se nenhuma das duas equipes possuírem o número mínimo legal de atletas para a continuidade da partida, as duas serão consideradas perdedoras e nenhuma somará pontos ganhos;

§ 2º - Se a equipe infratora estiver em inferioridade no placar, o mesmo será mantido;

§ 3º - Se o placar for favorável à equipe infratora, será considerado o placar de 1 x 0 para a equipe adversária;



Associação dos Policiais Federais do Estado do Espírito Santo
APOFES
Av. Vale do Rio Doce, 48-São Torquato –CEP 29114-105 Vila Velha/ES
Tel: (27) 3326-0768 / 3369-4566



§ 4º - As situações descritas neste artigo e seus parágrafos não configuram WXO e eliminação da(s) equipe(s).

Art. 12 - Durante a realização de uma partida, cada equipe poderá efetuar 6 (seis) substituições, inclusive a do goleiro, não se admitindo a substituição de atleta expulso pelo árbitro, nem o retorno do atleta substituído.

Parágrafo Único – Cada equipe poderá ter no banco de reservas até o máximo de 11 (onze) jogadores.

Art. 13 - A tabela, bem como datas, horários e locais dos jogos não poderão sofrer alterações, salvo se justificadas por motivo de força maior, a critério da Coordenação Técnica dos XVI JOIDS, ouvido o Comitê Nacional Organizador do evento.

Art. 14 – Nenhuma partida deixará de ser realizada por falta de árbitros. O Delegado do Jogo ou representante do Comitê Organizador Nacional, em conjunto com as equipes presentes, indicarão representantes para atuarem como árbitros.

Parágrafo único – Neste caso, a partida deverá ser iniciada no horário estabelecido, seguindo normalmente até a chegada do árbitro ou auxiliares oficiais, quando a partida será paralisada e efetivada a substituição.

Art. 15 - A qualquer época, o Comitê Organizador Nacional – caso considere importante - acrescentará novas instruções visando esclarecer dúvidas e assegurar o bom andamento do campeonato.

Art. 16 – A Bola utilizada nos XVI JOIDS será de qualquer marca **aprovada e utilizada em competições oficiais** para futebol de campo..

Art. 17 – Os casos omissos neste Regulamento ou que venham a gerar dúvidas de interpretação serão resolvidos pelo CON.