



Associação Nacional dos Servidores da Polícia Federal em Goiás
Rua S-5, Qd. S-34, Lt. 24, nº. 99 – Setor Bela Vista
Goiânia-GO – CEP: 74823-460
Fone: (62) 3255-0548

www.ansefgo.org.br

E-mail: ansefgoias@terra.com.br



REGULAMENTO TÉCNICO

XIV JOIDS – GOIÂNIA – ANÁPOLIS – APARECIDA DE GOIÂNIA/GO - 2018

TÊNIS DE MESA

Art. 1º - As competições de Tênis de Mesa dos **XIV JOIDS** serão regidas pelas Regras Simplificadas de Tênis de Mesa em anexo, por este Regulamento e conforme o disposto no Regulamento Geral.

Art. 2º - Os Jogos de Tênis de Mesa serão disputados nas modalidades:

1. TÊNIS DE MESA			
1.1 – Individual	Masculino	Absoluto	3
1.2 – Individual	Masculino	Veterano	3
1.3 – Individual	Masculino	Veteraníssimo	3
1.4 – Individual	Feminino	Absoluto	3
1.5 – Individual	Feminino	Veterano	3
1.6 – Individual	Feminino	Veteraníssimo	3
1.7 – Equipe	Masculino	Absoluto	4
1.8 – Equipe	Feminino	Absoluto	4
1.9 – Dupla	Masculino	Absoluto	4
1.10 – Dupla	Feminino	Absoluto	4

Parágrafo único – Os atletas confirmados no Congresso Técnico não poderão ser substituídos durante a competição, independentemente das razões ou motivos, seja na equipe, dupla ou individual.

Art. 3º - Sistema de Disputa Equipe "Internacional" ou "Suíço" (3 atletas):

- **03 a 05 EQUIPES:** Sistema de rodízio simples jogando todos contra todos, sendo campeão aquele que atingir o maior número de pontos ganhos.

- **06 EQUIPES:** Duas chaves de 03 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave. Semifinal em sistema de cruzamento olímpico.

- Semifinal
 - 1º A x 2º B
 - 1º B x 2º A
- Final

- **07 EQUIPES:** Uma chave de 03 equipes e outra com 04 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave. Semifinal em sistema de cruzamento olímpico.

- Semifinal
 - 1º A x 2º B
 - 1º B x 2º A
- Final



Associação Nacional dos Servidores da Polícia Federal em Goiás

Rua S-5, Qd. S-34, Lt. 24, nº. 99 – Setor Bela Vista

Goiânia-GO – CEP: 74823-460

Fone: (62) 3255-0548

www.ansefgo.org.br

E-mail: ansefgoias@terra.com.br



- **08 EQUIPES:** Duas chaves de 04 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave. Semifinal em sistema de cruzamento olímpico e final.

- Semifinal
- 1º A x 2º B
- 1º B x 2º A
- Final

- **09 EQUIPES:** Três chaves de 03 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se o primeiro e o segundo de cada chave e dois melhores terceiros por índice técnico das três chaves.

- Quartas de Final
- 1º A x 1º MIT
- 1º B x 2º MIT
- 1º C x 2º B
- 2º A x 2º C
- Semifinal
- Vencedores Jogos (1º A x 1º MIT) x (1º C x 2º B)
- Vencedores Jogos (1º B x 2º MIT) x (2º A x 2º C)
- Final

- **10 EQUIPES:** Duas chaves de 05 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os quatro primeiros de cada chave.

- Quartas de Final
- 1º A x 4º B
- 1º B x 4º A
- 2º A x 3º B
- 2º B x 3º A
- Semifinal
- Vencedores Jogos (1º A x 4º B) x (2º A x 3º B)
- Vencedores Jogos (1º B x 4º A) x (2º B x 3º A)
- Final

- **11 EQUIPES:** Duas chaves de 04 equipes e uma de 03 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave e os dois terceiros melhores por índice técnico das 3 (três) chaves, desconsiderando-se para efeito de apuração do MIT os resultados dos confrontos com os 2 (dois) últimos colocados das chaves com 4 componentes.

- Quartas de Final
- 1º A x 1º MIT
- 1º B x 2º MIT
- 1º C x 2º B
- 2º A x 2º C
- Semifinal
- Vencedores Jogos (1º A x 1º MIT) x (1º C x 2º B)
- Vencedores Jogos (1º B x 2º MIT) x (2º A x 2º C)
- Final



Associação Nacional dos Servidores da Polícia Federal em Goiás

Rua S-5, Qd. S-34, Lt. 24, nº. 99 – Setor Bela Vista

Goiânia-GO – CEP: 74823-460

Fone: (62) 3255-0548

www.ansefgo.org.br

E-mail: ansefgoias@terra.com.br



- **12 EQUIPES:** Três chaves de 04 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave e dois melhores terceiros por índice técnico das três chaves.

- Quartas de Final
 - 1º A x 1º MIT
 - 1º B x 2º MIT
 - 1º C x 2º B
 - 2º A x 2º C
- Semifinal
 - Vencedores Jogos (1º A x 1º MIT) x (1º C x 2º B)
 - Vencedores Jogos (1º B x 2º MIT) x (2º A x 2º C)
- Final

13 OU MAIS EQUIPES: Serão formadas chaves de no mínimo 03 (três) e máximo de 05 (cinco) equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se sempre oito ou dezesseis equipes podendo ficar as seguintes fases conforme o número de classificados da seguinte forma:

- **Segunda Fase (eliminatória):** Oitavas de final;
- **Terceira Fase (eliminatória):** Quartas de final;
- **Semifinal;**
- **Final;**

OBS: Em caso de números diferentes de participantes dentro das chaves, desconsiderar-se-á os resultados dos confrontos com os últimos colocados das chaves que possuam maior número e equipes, para apuração do MIT.

Art. 4º - DAS COMPETIÇÕES POR EQUIPES:

§ 1º - As provas por equipes serão realizadas da seguinte forma:

I - será disputado sempre em Eliminatória Simples no sistema "Marcel Corbillon" como segue: A x X, B x Y, C x Z (em caso de necessidade de desempate), A x Y, B x X;

§ 2º - Critérios de desempate:

Os empates porventura ocorridos entre três ou mais equipes em quaisquer colocações na primeira etapa serão decididos pela apuração dos resultados obtidos somente entre as representações empatadas, utilizando-se, para tanto, a seguinte fórmula:

a) Partidas pró;

B) Partidas pró + partidas contra;

- Perdurando o empate, usar-se-á o mesmo critério em relação aos "sets" e depois pontos, nesta ordem;

- Caso mantenha-se o empate após o uso fórmula e dos critérios mencionados acima, o desempate será por sorteio;

- Se os empates registrarem-se apenas entre duas representações nos grupos desta fase, em quaisquer colocações, a decisão dar-se-á com base no resultado do confronto direto entre as referidas representações;

- Idêntica sistemática será adotada no critério de desempate para as competições individuais, conforme o presente texto do Artigo 6, substituindo-se os termos equipe pela palavra participante.



Associação Nacional dos Servidores da Polícia Federal em Goiás

Rua S-5, Qd. S-34, Lt. 24, nº. 99 – Setor Bela Vista

Goiânia-GO – CEP: 74823-460

Fone: (62) 3255-0548

www.ansefgo.org.br

E-mail: ansefgoias@terra.com.br



Art. 5º - O uniforme dos atletas da modalidade de Tênis de Mesa será composto de tênis, meia, camisa, shorts e saias de qualquer cor ou cores, exceto branco, sendo permitida nesta cor, apenas a gola e as mangas da camisa e enfeites ao longo das costuras e perto das bordas.

Art. 6º - A qualquer época, o Comitê Organizador Nacional caso considere importante acrescentará novas instruções visando esclarecer dúvidas e assegurar o bom andamento do campeonato.

Art. 7º - Regulamento Simplificado do Tênis de Mesa:

- **A MESA:** Têm 2,74m de comprimento e 1,525m de largura e 76 cm de altura. Pode ser feita de qualquer material, na cor escura e fosca, produzindo um pique uniforme de bola padrão oficial (aprovada pela ITTF); tendo uma linha branca de 20mm de largura em toda a sua volta. Ela é dividida em duas partes iguais por uma linha branca de 3mm de largura, no sentido do comprimento.

- **A REDE:**

A rede tem 1,83m de comprimento e 15,25 cm de altura, devendo ser de cor escura e devem possuir as suas parte superior branca e as malhas maiores do que 7,5mm quadrados até no máximo 12mm quadrados.

- **A BOLA:**

A bola a ser utilizada nos **XIV JOIDS** será a **NITTAKU**, aprovada pela ITTF, na cor branca ou laranja, deve ser feita de celuloide ou plástico similar, pesar 2,7g e ter diâmetro de 40mm.

- **A RAQUETE:**

1 - A raquete pode ser de qualquer tamanho, forma ou peso e constituída de madeira natural em 85% do material;

2 - O lado usado para bater na bola deve ser coberto com borracha com pinos para fora tendo uma espessura máxima de 2 mm, ou por uma borracha "sanduíche" com pinos para fora ou para dentro, tendo uma espessura máxima de 4 mm;

3 - O lado não usado para bater na bola deve ser manchado de cor diferente da borracha e só deve ser vermelho vivo ou preto;

4 - A raquete tem que ter duas cores diferentes, para ser usada, e essas cores só podem ser, preto e vermelho vivo;

5 - Não será permitido jogar com o lado de madeira

- **A PARTIDA:**

1 - Constitui-se de sets de 11 (onze) pontos. Para a 1ª Fase será jogada em melhor de três sets, e nas fases seguintes em melhor de cinco sets. No caso de empate em 10 (dez) pontos, o vencedor será o que fizer 02 (dois) pontos consecutivos primeiro;

2 - O jogador que atua o 1º set num lado é obrigado a atuar no lado contrário no set seguinte;

3 - Na partida quando houver "negra" (1 a 1), ou (2 a 2), os jogadores devem mudar de lado logo que o jogador consiga 05 pontos.



Associação Nacional dos Servidores da Polícia Federal em Goiás

Rua S-5, Qd. S-34, Lt. 24, nº. 99 – Setor Bela Vista

Goiânia-GO – CEP: 74823-460

Fone: (62) 3255-0548

www.ansefgo.org.br

E-mail: ansefgoias@terra.com.br



- O SAQUE:

1 - A bola deve ser lançada para cima (16 cm no mínimo), da palma da mão livre na vertical e, na descida, deve ser batida de forma que ela toque primeiro no campo do sacador, passe sobre a rede sem tocá-la e toque no campo do recebedor;

2 - O saque deve ser dado atrás da linha de fundo ou numa extensão imaginária desta;

3 - Cada jogador tem direito a 2 (dois) saques, mudando sempre quando a soma dos pontos seja 2 (dois) ou seus múltiplos. Ex.: 2 a 2 = 4 = 6 a 6 = 12;

4 - Com o placar 10-10, a seqüência de sacar e receber devem ser a mesma, mas cada jogador deve produzir somente um saque até o final do jogo;

5 - O direito de sacar primeiro ou escolher o lado deve ser decidido por sorteio (cara ou coroa, ficha de duas cores), sendo que o jogador que começou a sacar no 1º set começará recebendo no 2º set e assim sucessivamente;

- UMA OBSTRUÇÃO (NÃO VALE PONTO) A partida deve ser interrompida quando:

1 - O saque "queimar" a rede;

2 - O adversário não estiver preparado para receber o saque (e desde que não tenha tentado rebater a bola);

3 - Houver um erro na ordem do saque, recebimento ou lado;

4 - Forem às condições de jogo perturbadas (barulho, etc).

- UM PONTO:

A não ser que a partida sofra obstrução (não vale ponto), um jogador perde um ponto quando:

1 - Errar o saque;

2 - Errar a resposta;

3 - Tocar na bola duas vezes consecutiva;

4 - A bola tocar em seu campo duas vezes consecutivo;

5 - Bater com o lado de madeira da raquete;

6 - Movimentar a mesa de jogo;

7 - Tocar a rede ou seus suportes;

8 - Sua mão livre tocar a superfície da mesa durante a seqüência.

- CORREÇÃO DA ORDEM DE SACAR, RECEBER OU LADO:

Se um jogador der um ou mais saques além dos dois de direito, a ordem será restabelecida assim que for notado, tendo o adversário que completar o múltiplo de dois. Se no último set possível, os jogadores não trocarem de lado quando deveriam fazê-lo, deve trocar, imediatamente, assim que se perceba o erro. A contagem será aquela mesma de quando a seqüência foi interrompida. Em hipótese alguma haverá volta de pontos. Todos os pontos contados antes da descoberta do erro deverão ser confirmados.

- VESTIMENTA:



Associação Nacional dos Servidores da Polícia Federal em Goiás

Rua S-5, Qd. S-34, Lt. 24, nº. 99 – Setor Bela Vista

Goiânia-GO – CEP: 74823-460

Fone: (62) 3255-0548

www.ansefgo.org.br

E-mail: ansefgoias@terra.com.br



Camisa, shorts e saias podem ser de qualquer cor ou cores exceto branco, sendo permitido apenas nesta cor a gola e as mangas da camisa e enfeites ao longo das costuras e perto das bordas.

- DISPOSIÇÕES GERAIS:

Nenhuma partida deixará de ser realizada por falta de árbitros. O Delegado do Jogo ou representante do Comitê Organizador Nacional, em conjunto com as equipes presentes, indicarão representantes para atuarem como árbitros. Neste caso, a partida deverá ser iniciada no horário estabelecido, seguindo normalmente até a chegada do árbitro ou auxiliares oficiais, quando a partida será paralisada e efetivada a substituição.

Art. 8º - A qualquer época, o Comitê Organizador Nacional caso considere importante acrescentará novas instruções visando esclarecer dúvidas e assegurar o bom andamento do campeonato.

Art. 9º – Os casos omissos neste Regulamento ou que venham a gerar dúvidas de interpretação serão resolvidos pelo CON.



Associação Nacional dos Servidores da Polícia Federal em Goiás
Rua S-5, Qd. S-34, Lt. 24, nº. 99 – Setor Bela Vista
Goiânia-GO – CEP: 74823-460
Fone: (62) 3255-0548
www.ansefgo.org.br E-mail: ansefgoias@terra.com.br



TÊNIS DE MESA - INDIVIDUAL

FICHA DE CONFIRMAÇÃO DE INSCRIÇÃO

ENTREGAR ESTA FICHA NO CONGRESSO TÉCNICO

ESTADO: _____

RESPONSÁVEL: _____

CONTATO: _____

NAIPE:

MASCULINO () FEMININO ()

CATEGORIA:

ABSOLUTO () VETERANO ()

No DO ATLETA	NOME
01	
02	
03	

ESTA NUMERAÇÃO VALERÁ PARA CONFECÇÃO DE TABELA

FAVOR FOTOCOPIAR ESTA FICHA.



Associação Nacional dos Servidores da Polícia Federal em Goiás
Rua S-5, Qd. S-34, Lt. 24, nº. 99 – Setor Bela Vista
Goiânia-GO – CEP: 74823-460
Fone: (62) 3255-0548
www.ansefgo.org.br E-mail: ansefgoias@terra.com.br



TÊNIS DE MESA – EQUIPE

FICHA DE CONFIRMAÇÃO DE INSCRIÇÃO **ENTREGAR ESTA FICHA NO CONGRESSO TÉCNICO**

ESTADO: _____

RESPONSÁVEL: _____

CONTATO: _____

NAIPE:

MASCULINO () FEMININO ()

ORDEM	ATLETA
A – X	
B – Y	
C – Z	
RESERVA	

ESTA NUMERAÇÃO VALERÁ PARA CONFECÇÃO DE TABELA

FAVOR FOTOCOPIAR ESTA FICHA.