



Associação Nacional dos Servidores da Polícia Federal em Goiás

Rua S-5, Qd. S-34, Lt. 24, nº. 99 – Setor Bela Vista

Goiânia-GO – CEP: 74823-460

Fone: (62) 3255-0548

www.ansefgo.org.br

E-mail: ansefgoias@terra.com.br



REGULAMENTO TÉCNICO

XIV JOIDS – GOIÂNIA – ANÁPOLIS – APARECIDA DE GOIÂNIA/GO - 2018

FUTEBOL SOCIETY

Art. 1º - O campeonato de Futebol Society será regido pelas regras oficiais da FIFA e o que dispuser este Regulamento, e conforme o disposto no Regulamento Geral.

Art. 2º - Cada partida terá duração de 40 (quarenta) minutos, divididos em 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos cada, com intervalo de 10 (dez) minutos para descanso, entre a primeira e a segunda etapa, e serão conduzidas por 1 árbitro principal e 1 árbitro auxiliar, além do mesário.

§ 1º - A duração de qualquer período será prorrogada para permitir a execução de penalidade máxima, mesmo que o tempo regulamentar tenha se esgotado;

§ 2º - O tempo será controlado pelo árbitro. Ao final do tempo regulamentar, o árbitro poderá, a seu critério, determinar um tempo extra para acréscimos. Nesse caso, deverá informar aos capitães qual será o tempo extra;

Art. 3º - Modalidade de Futebol Society será disputada nas categorias Absoluto, Veterano e Veteraniíssimo.

§ 1º - Não haverá limite de idade para o atleta que atuar como goleiro, podendo jogar em outra posição somente na categoria em que sua faixa etária se inclui. Caso ocorra a equipe será desclassificada;

§ 2º - Se for realizada a modalidade de futebol de campo a categoria absoluto, a critério do CON, poderá não ser disputada.

§ 3º - Cada equipe será composta por 20 atletas.

Art. 4º - O uniforme de jogo será o seguinte: camisas com mangas e números às costas de 01 a 99; calção (não sendo permitido o uso de shorts, bermudas, calções de banho, calções com fivelas ou argolas e similares); meiões (não sendo permitido o uso de meias comuns ou soquetes). O goleiro poderá usar a calça do agasalho.

Art. 5º - Os atletas deverão utilizar calçado tipo society ou tênis, sendo vedado o uso de chuteiras ou jogar descalços.

Parágrafo único - Caberá aos capitães das equipes a vistoria dos calçados, antes do início da partida. Nas substituições, caberá ao árbitro ou mesário aprovar ou não o calçado apresentado pelo atleta.

Art. 6º - Na hipótese de haver semelhança no uniforme, a equipe que estiver colocada no lado esquerdo da tabela (**EQUIPE A**) deverá trocar o uniforme, tendo 15 (quinze) minutos para trocar o uniforme.



Associação Nacional dos Servidores da Polícia Federal em Goiás

Rua S-5, Qd. S-34, Lt. 24, nº. 99 – Setor Bela Vista

Goiânia-GO – CEP: 74823-460

Fone: (62) 3255-0548

www.ansefgo.org.br

E-mail: ansefgoias@terra.com.br



Art. 7º - O capitão da equipe deverá portar uma braçadeira visando facilitar seu reconhecimento.

Art. 8º - Não haverá o impedimento, podendo o atleta se situar na zona de ataque que melhor lhe convier.

Art. 9º - A reposição de bola (tiro de meta) deverá ser feita pelo goleiro e com a mão.

Art. 10º – Cada equipe terá um tempo técnico de 1 (um) minuto, em cada período de jogo, exceto na prorrogação.

Art. 11º - Cada equipe será composta de 8 (oito) atletas, inclusive o goleiro, e caberá a um deles a função de capitão, como representante de sua equipe perante o árbitro e o mesário, não podendo iniciar, continuar ou finalizar o jogo com número inferior a 5 (cinco) atletas.

Art. 12º - As substituições serão ilimitadas.

Parágrafo Único - Substituições durante a partida, deverão ocorrer na linha central do campo, em frente a mesa de controle, assim que autorizado pelo árbitro.

Art. 13º - Nas cobranças de faltas a distância da barreira em relação à bola será de 7 (sete) metros.

Art. 14º - A equipe que tiver, na mesma partida, o número inferior ao mínimo de jogadores permitidos, menos de 5 (cinco) atletas que impossibilite o andamento do jogo, mesmo estando com o resultado a seu favor, perderá 3 (três) pontos em favor da equipe adversária.

§ 1º - Se nenhuma das duas equipes possuírem o número mínimo legal de atletas para a continuidade da partida, as duas serão consideradas perdedoras e nenhuma somará pontos ganhos;

§ 2º - Se a equipe infratora estiver em inferioridade no placar, o mesmo será mantido;

§ 3º - Se o placar for favorável à equipe infratora, será considerado o placar de 1 x 0 para a equipe adversária;

§ 4º - As situações descritas neste artigo e seus parágrafos não configuram WOX e eliminação da(s) equipe(s).

Art. 15º - O árbitro da partida concederá tolerância de 15 (quinze) minutos, após o horário marcado para o início do jogo. Findo esse prazo, a equipe ausente perderá os pontos.

Parágrafo Único - No caso de rodada dupla, não será concedida tolerância para o início da segunda partida, salvo motivo de força maior, a critério do Delegado do jogo.

Art. 16º - O Campeonato será regido pelo sistema de pontos ganhos, observando-se os seguintes critérios:

I - 3 (três) pontos ganhos para a equipe vencedora;

II - 1 (um) ponto ganho para cada equipe no caso de empate;

III - 0 (zero) ponto para a equipe perdedora.



Associação Nacional dos Servidores da Polícia Federal em Goiás

Rua S-5, Qd. S-34, Lt. 24, nº. 99 – Setor Bela Vista

Goiânia-GO – CEP: 74823-460

Fone: (62) 3255-0548

www.ansefgo.org.br

E-mail: ansefgoias@terra.com.br



Art. 17º - O sistema de Disputa:

- **03 a 05 EQUIPES:** Sistema de rodízio simples jogando todos contra todos, sendo campeão aquele que atingir o maior número de pontos ganhos.

- **06 EQUIPES:** Duas chaves de 03 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave. Semifinal em sistema de cruzamento olímpico.

- Semifinal
- 1º A x 2º B
- 1º B x 2º A
- Final

- **07 EQUIPES:** Uma chave de 03 equipes e outra com 04 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave. Semifinal em sistema de cruzamento olímpico.

- Semifinal
- 1º A x 2º B
- 1º B x 2º A
- Final

- **08 EQUIPES:** Duas chaves de 04 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave. Semifinal em sistema de cruzamento olímpico e final.

- Semifinal
- 1º A x 2º B
- 1º B x 2º A
- Final

- **09 EQUIPES:** Três chaves de 03 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se o primeiro e o segundo de cada chave e dois melhores terceiros por índice técnico das três chaves.

- Quartas de Final
- 1º A x 1º MIT
- 1º B x 2º MIT
- 1º C x 2º B
- 2º A x 2º C
- Semifinal
- Vencedores Jogos (1º A x 1º MIT) x (1º C x 2º B)
- Vencedores Jogos (1º B x 2º MIT) x (2º A x 2º C)
- Final

- **10 EQUIPES:** Duas chaves de 05 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os quatro primeiros de cada chave.

- Quartas de Final
- 1º A x 4º B
- 1º B x 4º A



Associação Nacional dos Servidores da Polícia Federal em Goiás

Rua S-5, Qd. S-34, Lt. 24, nº. 99 – Setor Bela Vista

Goiânia-GO – CEP: 74823-460

Fone: (62) 3255-0548

www.ansefgo.org.br

E-mail: ansefgoias@terra.com.br



- 2º A x 3º B
- 2º B x 3º A
- Semifinal
- Vencedores Jogos (1º A x 4º B) x (2º A x 3º B)
- Vencedores Jogos (1º B x 4º A) x (2º B x 3º A)
- Final

– **11 EQUIPES:** Duas chaves de 04 equipes e uma de 03 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave e os dois terceiros melhores por índice técnico das 3 (três) chaves, desconsiderando-se para efeito de apuração do MIT os resultados dos confrontos com os 2 (dois) últimos colocados das chaves com 4 componentes.

- Quartas de Final
- 1º A x 1º MIT
- 1º B x 2º MIT
- 1º C x 2º B
- 2º A x 2º C
- Semifinal
- Vencedores Jogos (1º A x 1º MIT) x (1º C x 2º B)
- Vencedores Jogos (1º B x 2º MIT) x (2º A x 2º C)
- Final

- **12 EQUIPES:** Três chaves de 04 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave e dois melhores terceiros por índice técnico das três chaves.

- Quartas de Final
- 1º A x 1º MIT
- 1º B x 2º MIT
- 1º C x 2º B
- 2º A x 2º C
- Semifinal
- Vencedores Jogos (1º A x 1º MIT) x (1º C x 2º B)
- Vencedores Jogos (1º B x 2º MIT) x (2º A x 2º C)
- Final

13 OU MAIS EQUIPES: Serão formadas chaves de no mínimo 03 e máximo de 5 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se sempre oito ou dezesseis equipes podendo ficar as seguintes fases conforme o número de classificados da seguinte forma:

- **Segunda Fase (eliminatória):** Oitavas de final
- **Terceira Fase (eliminatória):** Quartas de final
- **Semifinal**
- **Final**

OBS: Em caso de números diferentes de participantes dentro das chaves, desconsiderar-se-á os resultados dos confrontos com os últimos colocados das chaves que possuam maior número e equipes, para apuração do MIT.



Associação Nacional dos Servidores da Polícia Federal em Goiás

Rua S-5, Qd. S-34, Lt. 24, nº. 99 – Setor Bela Vista

Goiânia-GO – CEP: 74823-460

Fone: (62) 3255-0548

www.ansefgo.org.br

E-mail: ansefgoias@terra.com.br



Art. 18º - Na primeira fase, no caso de igualdade de pontos ganhos, também para a indicação das equipes de Melhor Índice Técnico, os critérios de desempate serão:

- I** - Saldo de gols;
- II** - Ataque mais positivo;
- III** - Defesa menos vazada;
- IV** - Menor número de jogadores expulsos;
- V** - Menor número de cartões amarelos;
- VI** - Confronto direto entre as 2 (duas) equipes empatadas;
- VII** - Sorteio.

§ 1º - Em caso de empate nos jogos das fases eliminatórias serão cobradas 3 (três) penalidades máximas alternadas por equipe, por atletas diferentes;

§ 2º - Persistindo ainda o empate, cada equipe cobrará uma penalidade máxima através de um atleta que não tenha participado da primeira série, até que haja o vencedor. No caso do rodízio entre os cobradores ter se encerrado, voltará a cobrar a penalidade máxima o primeiro atleta da primeira série, e assim sucessivamente.

Art. 19º - O atleta que usar e for flagrado pelo árbitro com chuteiras com travas, será desclassificado mediante a exibição do cartão azul, e não mais atuará na partida.

Art. 20º - Qualquer atleta ou membro de qualquer equipe que usar de violência física contra árbitro, mesários, organizadores, adversários, companheiros de equipe, gandulas ou torcedores, será eliminado sumariamente da competição.

Parágrafo Único - Para a eliminação o árbitro deverá fazer constar da súmula.

Art. 21º – Os cartões disciplinares serão os seguintes:

- Amarelo: Advertência;
- Azul: Desqualificação;
- Vermelho: Expulsão;

Parágrafo Único - O atleta desclassificado com o cartão azul, poderá ser substituído no jogo e não participará mais da partida, enquanto o atleta expulso (cartão vermelho) não terá direito a substituição.

Art. 22º - São as seguintes as punições decorrentes da acumulação de cartões:

- 2 (dois) amarelos = 1 (uma) partida de suspensão;
- 2 (dois) azuis = 1 (uma) partida de suspensão;
- 1 (um) vermelho = 1 (uma) partida de suspensão;

§ 1º - Os atletas punidos com 2 (dois) cartões amarelos, 2 (dois) azuis ou 1 (um) vermelho serão suspensos na partida subsequente, independentemente das fases onde ocorreram;

§ 2º - Os cartões são cumulativos, não sendo eliminados em função da troca de fases na competição;



Associação Nacional dos Servidores da Polícia Federal em Goiás

Rua S-5, Qd. S-34, Lt. 24, nº. 99 – Setor Bela Vista

Goiânia-GO – CEP: 74823-460

Fone: (62) 3255-0548

www.ansefgo.org.br

E-mail: ansefgoias@terra.com.br



§ 3º - Em caso de reincidência, o atleta será punido com dois jogos, e assim sucessivamente;

§ 4º - Com base na gravidade do ato de indisciplina, outras penas poderão ser impostas pelo CD/TJD, inclusive sua eliminação dos **XIV JOIDS**;

§ 5º - A equipe que utilizar atleta suspenso na forma dos parágrafos 1º, 2º e 3º perderão os pontos da partida para a equipe adversária.

Art. 23º - A tabela, bem como datas, horários e locais dos jogos não poderão sofrer alterações, salvo se justificadas por motivo de força maior, a critério da Coordenação Técnica, ouvida a Comissão Organizadora Nacional do evento.

Art. 24º – Nenhuma partida deixará de ser realizada por falta de árbitros. O Delegado do Jogo ou representante do Comitê Organizador Nacional, em conjunto com as equipes presentes, indicarão representantes para atuarem como árbitros.

Parágrafo único – Neste caso, a partida deverá ser iniciada no horário estabelecido, seguindo normalmente até a chegada do árbitro ou auxiliares oficiais, quando a partida será paralisada e efetivada a substituição.

Art. 25º – Visando oferecer maior comodidade aos atletas, bem como facilitar as atividades desenvolvidas pela Coordenação Técnica dos **XIV JOIDS**, o Comitê Organizador Nacional poderá – a qualquer tempo – acrescentar dados sobre a realização do Campeonato Nacional da modalidade.

Art. 26º - A qualquer época, o Comitê Organizador Nacional caso considere importante acrescentará novas instruções visando esclarecer dúvidas e assegurar o bom andamento do campeonato.

Art. 27º – A Bola utilizada nos **XIV JOIDS** será da marca **PENALTY S11 R3** para futebol de campo.

Art. 28º – O campo de jogo terá a metragem de 50mx38m:

Parágrafo único – A organização, em função de chuvas que prejudiquem o estado dos gramados, poderá transferir para campos de grama sintética com medidas aproximadas.

Art. 29º – Os casos omissos neste Regulamento ou que venham a gerar dúvidas de interpretação serão resolvidos pelo CON.