



Associação Nacional dos Servidores da Polícia Federal em Goiás

Rua S-5, Qd. S-34, Lt. 24, nº. 99 – Setor Bela Vista

Goiânia-GO – CEP: 74823-460

Fone: (62) 3255-0548

www.ansefgo.org.br

E-mail: ansefgoias@terra.com.br



REGULAMENTO TÉCNICO

XIV JOIDS – GOIÂNIA – ANÁPOLIS – APARECIDA DE GOIÂNIA/GO - 2018

DOMINÓ

Art. 1º - Para fins de padronização serão considerados os seguintes conceitos:

- PEDRA – Unidade mínima do jogo de dominó, constituída por um retângulo de duas faces, sendo uma delas com espaço para inserção de dupla numeração;
- PEÇA – Disputa de um confronto entre duplas vale um score;
- PARTIDA – Conjunto de três a cinco peças disputado entre duplas, vale dois pontos;
- RODADA – Conjunto de partidas realizado em um mesmo horário;
- EQUIPE – Grupo formado por até dois integrantes, conforme anexo 1 do Regulamento Geral;
- CATEGORIA – Naipes de sexo, masculino ou feminino;
- JOGADA – Corresponde ao ato de colocar a pedra na mesa com a face destinada à numeração exposta;
- GATO – Infração que consiste em inserir uma pedra com os caracteres não similares aos que estão em jogo;
- MOLA – Infração que consiste em devolver à mão pedra já jogada;

Art. 2º - O Torneio de dominó dos **XIV JOIDS** será disputado nas instalações, o que será informado através de boletim oficial, informando o dia, horário e local.

Art. 3º - Cada equipe poderá inscrever duas duplas no naipe feminino e duas duplas no naipe masculino.

Parágrafo Único – Os integrantes das duplas confirmados no Congresso Técnico não poderão ser substituídos durante a competição, independentemente das razões ou motivos.

Art. 4º - O Torneio será regido pelo sistema de pontos ganhos, observando-se os seguintes critérios:

- Vitória em peça – um score ganho;
- Derrota em peça – zero score ganho;
- Vitória em partida – dois pontos ganhos;
- Derrota em partida – zero ponto ganho.

Art. 5º - Sistema de Disputa:

- 03 a 05 EQUIPES: Sistema de rodízio simples jogando todos contra todos, sendo campeão aquele que atingir o maior número de pontos ganhos.

- 06 EQUIPES: Duas chaves de 03 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave. Semifinal em sistema de cruzamento olímpico.

Semifinal

1º A x 2º B

1º B x 2º A

Final

- 07 EQUIPES: Uma chave de 03 equipes e outra com 04 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave. Semifinal em sistema de cruzamento olímpico.

Semifinal



Associação Nacional dos Servidores da Polícia Federal em Goiás
Rua S-5, Qd. S-34, Lt. 24, nº. 99 – Setor Bela Vista
Goiânia-GO – CEP: 74823-460
Fone: (62) 3255-0548



www.ansefgo.org.br

E-mail: ansefgoias@terra.com.br

1° A x 2° B

1° B x 2° A

Final

- 08 EQUIPES: Duas chaves de 04 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave. Semifinal em sistema de cruzamento olímpico e final.

Semifinal

1° A x 2° B

1° B x 2° A

Final

- 09 EQUIPES: Três chaves de 03 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se o primeiro e o segundo de cada chave e dois melhores terceiros por índice técnico das três chaves.

Quarta de Final

1° A x 1° MIT

1° B x 2° MIT

1° C x 2° B

2° A x 2° C

Semifinal

Vencedores Jogos (1° A x 1° MIT) x (1° C x 2° B)

Vencedores Jogos (1° B x 2° MIT) x (2° A x 2° C)

Final

- 10 EQUIPES: Duas chaves de 05 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os quatro primeiros de cada chave.

Quarta de Final

1° A x 4° B

1° B x 4° A

2° A x 3° B

2° B x 3° A

Semifinal

Vencedores Jogos (1° A x 4° B) x (2° A x 3° B)

Vencedores Jogos (1° B x 4° A) x (2° B x 3° A)

Final

- 11 EQUIPES: Duas chaves de 04 equipes e uma de 03 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave e os dois terceiros melhores por índice técnico das 3 (três) chaves, desconsiderando-se para efeito de apuração do MIT os resultados dos confrontos com os 2 (dois) últimos colocados das chaves com 4 componentes.

Quarta de Final

1° A x 1° MIT

1° B x 2° MIT

1° C x 2° B

2° A x 2° C

Semifinal

Vencedores Jogos (1° A x 1° MIT) x (1° C x 2° B)

Vencedores Jogos (1° B x 2° MIT) x (2° A x 2° C)

Final



Associação Nacional dos Servidores da Polícia Federal em Goiás

Rua S-5, Qd. S-34, Lt. 24, nº. 99 – Setor Bela Vista

Goiânia-GO – CEP: 74823-460

Fone: (62) 3255-0548

www.ansefgo.org.br

E-mail: ansefgoias@terra.com.br



- 12 EQUIPES: Três chaves de 04 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se os dois primeiros de cada chave e dois melhores terceiros por índice técnico das três chaves.

Quarta de Final

1º A x 1º MIT

1º B x 2º MIT

1º C x 2º B

2º A x 2º C

Semifinal

Vencedores Jogos (1º A x 1º MIT) x (1º C x 2º B)

Vencedores Jogos (1º B x 2º MIT) x (2º A x 2º C)

Final

13 OU MAIS EQUIPES: Serão formadas chaves de no mínimo 03 e máximo de 5 equipes em sistema de rodízio simples dentro das chaves, classificando-se sempre oito ou dezesseis equipes podendo ficar as seguintes fases conforme o número de classificados da seguinte forma:

Segunda Fase (eliminatória): Oitava de final

Terceira Fase (eliminatória): Quarta de final

Semifinal

Final

OBS: Em caso de números diferentes de participantes dentro das chaves, desconsiderar-se-á os resultados dos confrontos com os últimos colocados das chaves que possuam maior número de equipes, para apuração do MIT.

Art. 6º - São critérios de desempate do Torneio:

- Número de vitórias em peças;
- Número de vitórias em partidas;
- Confronto Direto;
- Sorteio.

Art. 7º - O jogo de dominó a ser utilizado será com vinte e oito pedras, divididas igualmente entre as duplas, de forma que cada jogador inicie a peça com sete pedras. As mesas deverão, preferencialmente, apresentar divisórias e gavetas para as pedras.

Art. 8º - A abertura da peça se dará pelo jogador que estiver com a pedra 6:6 (carroça, barata, dozão, carreta, bucha), seguindo-se os demais em sentido anti-horário.

Art. 9º - A disputa será de uma partida (até cinco peças) entre as duplas, sendo vitoriosa a dupla que primeiro vencer três peças.

Art. 10º - O Árbitro é a autoridade máxima durante as rodadas.

Art. 11º - Cabe somente ao árbitro misturar o dominó.

Art. 12º - Após quinze minutos do horário marcado para o início da partida, a equipe que não se apresentar para jogar será penalizada com WOX.

Art. 13º - A equipe que abandonar a partida poderá ser excluída do evento.



Associação Nacional dos Servidores da Polícia Federal em Goiás

Rua S-5, Qd. S-34, Lt. 24, nº. 99 – Setor Bela Vista

Goiânia-GO – CEP: 74823-460

Fone: (62) 3255-0548

www.ansefgo.org.br

E-mail: ansefgoias@terra.com.br



Art. 14º - Condutas desrespeitosas em relação aos adversários ou a arbitragem poderão ser penalizadas com a exclusão do evento.

Art. 15º - Não será permitida no recinto dos jogos:

- Fumar;
- Consumir bebida alcoólica;
- Colocar qualquer objeto sobre a mesa, tais como copos, garrafas, cinzeiros, isqueiros, celulares ou qualquer objeto diferente das pedras de dominó, exceto a planilha e caneta para anotações.
- Uso do celular no recinto;
- Uso de óculos escuros, qualquer espécie de chapéu ou viseira.

Art. 16º - O “gato” poderá aparecer nas seguintes situações:

- Não ser observado pelos jogadores nem pela arbitragem, não altera o resultado da peça;
- Ser observado pela arbitragem ou jogador sem identificar o autor reinicia a peça;
- Ser observado por jogador ou pela arbitragem identificando-se o autor, derrota em peça para a dupla autora da infração.

Art. 17º - A “mola” poderá aparecer nas seguintes situações:

- Com lance legal para ser executado, determina a derrota em peça para a dupla autora da infração;
- Sem lance legal para ser executado, caracteriza “gato”, determina a derrota em peça para a dupla autora da infração.

Art. 18º - Sinalizações ou manifestações de voz de qualquer forma durante o decurso de uma peça serão punidas em primeira instância com advertência e, em caso de reincidência, com a derrota em peça para a dupla autora da infração.

Art. 19º - O fechamento do jogo implicará no somatório dos pontos existentes nas mãos dos integrantes da dupla, sendo considerada vencedora da peça aquela que apresentar MENOR somatório. A contagem será feita pelo árbitro. Em caso de empate na pontuação, o árbitro misturará o dominó e o capitão de cada dupla (jogador de maior idade) fará a escolha de uma pedra, cujo valor será acrescido à pontuação anterior (pedra de MENOR valor). Em caso de persistência do empate, repetir-se-á o procedimento até que haja uma dupla vencedora. O capitão poderá delegar a escolha a seu parceiro.

Art. 20º - Todos os jogadores deverão competir com os uniformes padronizados de suas delegações.

Art. 21º - À organização fica responsável pela estrutura da competição e dos demais materiais necessários ao andamento dos jogos (canetas, súmulas, dominós).

Art. 22º - Os jogadores inscritos têm por obrigação o conhecimento das regras constantes do presente regulamento.

Art. 23º - Os casos omissos neste Regulamento ou que venham a gerar dúvidas de interpretação serão resolvidos pelo CON.



Associação Nacional dos Servidores da Polícia Federal em Goiás
Rua S-5, Qd. S-34, Lt. 24, nº. 99 – Setor Bela Vista
Goiânia-GO – CEP: 74823-460
Fone: (62) 3255-0548

www.ansefgo.org.br

E-mail: ansefgoias@terra.com.br



DOMINÓ

FICHA DE CONFIRMAÇÃO DE INSCRIÇÃO ENTREGAR NO CONGRESSO TÉCNICO

ESTADO: _____

RESPONSÁVEL: _____

CONTATO: _____

NAIPE:

MASCULINO () FEMININO ()

DUPLA 1

ATLETAS

DUPLA 2

ATLETAS

Esta numeração valerá para confecção de tabela.

FOTOCOPIAR ESTA FICHA.